JOAN ROUCOUX

DÉVELOPPEUR FULL STACK SENIOR • 6+ ANS D'XP

FREELANCE

REACT JS/TS JAVA NODE.JS AGILITÉ

joan.roucoux@gmail.com

+33 6 88 79 64 06

Paris et périphérie

Full remote/Hybride

/in/joanroucoux/

PRÉSENTATION

Développeur Full Stack avec **6 ans d'expérience**, j'ai travaillé sur des **applications à très haute disponibilité et volumétrie** à la **Société Générale**, en concevant et optimisant des **solutions robustes et scalables**.

J'évolue en **environnement agile**, en collaboration avec **UX/UI, PO, BA, QA et développeurs**, ce qui me permet d'allier **expertise technique et vision produit**. **Passionné par l'agilité**, je cherche constamment à **améliorer les processus, la productivité et la communication** avec les équipes. Je suis **certifié Professional Scrum Master I et SAFe 6 Agilist**.

Curieux et proactif, je développe des **projets personnels** pour approfondir mes compétences en **web et DevOps** (**réducteur d'URL, wiki Marvel, CI/CD, certification AWS**, etc.).

Disponible à partir du 28 avril 2025 pour des missions freelance.

Au plaisir d'échanger avec vous !

COMPÉTENCES

FRONTEND : REACT · REACT NATIVE · REDUX · JAVASCRIPT/TYPESCRIPT · STORYBOOK

BACKEND : JAVA · SPRING BOOT · NODE.JS · REST/GRAPHQL · MONGODB

TESTS : JUNIT · MOCKITO · REACT TESTING LIBRARY/ENZYME · JEST

DEVOPS : GIT · AWS · DOCKER · JENKINS · SONARQUBE · KIBANA

OUTILS : JIRA · CONFLUENCE · INTELLIJ IDEA · VS CODE · FIGMA

GITHUB

DÉCOUVREZ MES PROJETS SUR GITHUB
Scannez pour en savoir plus sur mes derniers projets et articles.

CERTIFICATIONS

CERTIFIED SAFE® 6 AGILIST — **MAI 2024**
Scaled Agile, Inc.

AWS CERTIFIED CLOUD PRACTITIONER — **MARS 2021**
Amazon Web Services

PROFESSIONAL SCRUM MASTER I — **AVR. 2020**
Scrum.org

ÉDUCATION

MASTER EN INGÉNIERIE INFORMATIQUE — **2013 • 2018**
CESI

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE • SVT — **2010 • 2013**
LYCÉE LOUISE MICHEL

LANGUES

FRANÇAIS
Langue maternelle

ANGLAIS
C2 (TOEIC 945 pts)

SOCIETE GENERALE

TECH LEAD (2022 · 2025)

DÉVELOPPEUR FULL STACK (2018 · 2022)

TEMPS PLEIN · TRAVAIL HYBRIDE · VAL DE FONTENAY

CONTEXTE

J'ai rejoint les **équipes digitales** de la **Société Générale** pour contribuer au **développement des fonctionnalités** de la **banque à distance** pour les clients particuliers, professionnels et entreprises, sur l'environnement **web** et **mobile**. Plus précisément, j'ai intégré la **feature team Cartes**, en charge des **parcours de selfcare de la carte bancaire** (gestion de l'opposition, augmentation des plafonds de paiement, gestion des cartes virtuelles, enrôlement Apple Pay, etc.).

Dans un environnement **agile** (**Scrum/SAFe**), je faisais partie d'une équipe de **2 à 4 développeurs**, collaborant étroitement avec des profils variés (**UX/UI, PO, BA, QA, Experts**), afin de **concevoir**, **développer** et **améliorer** des produits utilisés quotidiennement par nos clients et nos collaborateurs. Nous avons travaillé avec des technologies telles que **React/React Native** et **Java**, pour gérer des **millions de demandes par mois**, en veillant à garantir la **performance**, la **sécurité** et la **stabilité des services**.

En tant que **tech lead**, j'ai veillé à garantir une **architecture robuste et sécurisée** pour les applications, en assurant une **qualité de code optimale** et en identifiant rapidement les bugs, afin de prévenir tout impact sur la **satisfaction client** et les **activités bancaires**.

MISSIONS

- **Supervision de 2 à 3 développeurs**, avec un focus sur leur **montée en compétences** et leur **accompagnement au quotidien**.
- **Contribution aux roadmaps techniques** et alignement des objectifs avec les **priorités métier**.
- **Garant de la performance, de la sécurité et de l'évolutivité des applications développées.**
- **Conception et développement de plus de 20 fonctionnalités** pour les services **Cartes**, dont :
  - **Commande en masse de cartes affaires** pour les entreprises.
  - **Changement de visuel de carte bancaire** pour les particuliers et professionnels.
  - **Consultation du code PIN** directement depuis l'application (visuelle/vocale).
  - **Activation de la carte en ligne** pour les nouveaux clients.
- **Gestion de 5 applications** sur **3 marchés** (particuliers, professionnels et entreprises) et **2 canaux** (web et mobile).
- **Orchestration des déploiements** et **surveillance de la production** via des **dashboards Kibana**.
- **Mise en place de processus** pour améliorer la **productivité et la collaboration** (documentation, enablers, etc.).
- **Garant de la qualité et de la cohérence du code** via :
  - **Revue de code**, respect des **conventions de nommage** et utilisation de **SonarQube**.
  - **Mise en place de tests unitaires** avec **JUnit/Mockito** pour le backend, et **Jest/Enzyme/RTL** pour le frontend.
- **Optimisation des performances** avec la **gestion du cache** et la mise en place du **lazy loading**.
- **Sécurisation des applications** via des mécanismes de **cryptographie asymétrique et symétrique** (CipherTrust, chiffrement des données sensibles).
- **Migration technique** et modernisation des applications, notamment :
  - **Backbone → React** pour améliorer la maintenabilité et l'expérience utilisateur.
  - **WildFly → Spring Boot** pour renforcer la scalabilité et les performances du backend.
- **Veille à la conformité RGPD**, en garantissant la protection des données et la gestion des accès.
- **Accessibilité** : Intégration des standards **W3C/a11y** et utilisation d'outils comme **AXE** pour améliorer l'expérience utilisateur.
- **Collaboration continue avec les UX/UI** pour assurer une bonne intégration des fonctionnalités et une bonne application de la **charte graphique**, via un **Design System/Storybook**.
- **Organisation Agile** au sein de **Feature Teams** (Scrum/SAFe)
- Utilisation active de **JIRA** et **Confluence**.

STACK TECHNIQUE

FRONTEND : REACT · REACT NATIVE · REDUX · JAVASCRIPT/TYPESCRIPT · STORYBOOK

BACKEND : JAVA · SPRING BOOT · NODE.JS · REST

TESTS : JUNIT · MOCKITO · REACT TESTING LIBRARY/ENZYME · JEST

DEVOPS : GIT · JENKINS · SONARQUBE · KIBANA

OUTILS : JIRA · CONFLUENCE · INTELLIJ IDEA · FIGMA

DEV

RÉDACTION D'ARTICLES ET TURORIELS

PROJET PERSONNEL

CONTEXTE

Dans le cadre de mon **apprentissage continu**, j'ai entrepris la **rédaction d'articles et de tutoriels** sur **Dev.to** afin d'approfondir mes compétences en **développement** et **DevOps**. Cet exercice me permet non seulement d'**explorer de nouvelles technologies**, mais aussi de **structurer mes connaissances** en les **partageant avec une communauté de développeurs**.

L'objectif est double : **apprendre en expérimentant** et **transmettre mes acquis de manière pédagogique**. Expliquer un concept de façon claire et accessible m'oblige à prendre du recul sur mes propres pratiques, à les remettre en question et à les affiner. C'est également un excellent moyen de développer mes compétences en **rédaction technique**, en **vulgarisation** et en **communication**.

Au-delà de l'enrichissement personnel, ces publications visent à **aider d'autres développeurs** en leur offrant des **ressources concrètes**, basées sur des cas réels et des expériences pratiques.

ARTICLES ET TUTORIELS

SYNCHRONISEZ FACILEMENT VOS SOUS-TITRES AVEC REACT, RHF ET SHADCN/UI — JAN. 2025

Cet article décrit comment créer un **outil simple** pour **resynchroniser des sous-titres décalés**, un problème fréquent lorsque le fichier **.srt** provient d'une autre source que la vidéo. Comme les réglages sur une **TV sont souvent limités**, l'idée est de permettre un **ajustement précis des timecodes**. Pour y parvenir, j'ai utilisé **React avec Vite**, **shadcn/ui** pour l'**interface**, **React Hook Form** pour la **gestion des formulaires** et **Zod** pour la **validation des données**.

STACK : `REACT` `VITE` `SHADCN/UI` `REACT HOOK FORM` `ZOD`

METTEZ À JOUR VOTRE README AVEC VOS DERNIERS ARTICLES GRÂCE À GITHUB ACTIONS ET DENO 2 — OCT. 2024

Cet article explique comment **automatiser l'affichage de ses derniers articles** sur son profil GitHub, une bonne façon de le rendre plus dynamique. Il existe déjà des **workflows GitHub Actions** prêts à l'emploi, mais j'ai voulu créer une **solution plus simple et flexible** en partant de zéro avec **Deno 2.0** et **TypeScript**. Je détaille les étapes pour mettre cela en place, avec une approche adaptable à **Dev.to**, **YouTube**, **RSS**, **Medium** ou **toute autre source de contenu**.

STACK : `GITHUB ACTIONS` `DENO 2.0` `TYPESCRIPT`

CONSTRUIRE UN RACCOURCISSEUR D'URL AVEC NODE.JS (PARTIE 1/2) — NOV. 2024

Dans cet article, l'objectif est de construire un **raccourcisseur d'URL** avec une architecture robuste pour gérer le **trafic élevé**, la **concurrence**, et la **génération d'IDs uniques**. J'utilise **Node.js** pour le backend, **MongoDB** pour stocker les URLs, et **Redis** pour le cache des URLs fréquemment demandées. **Apache ZooKeeper** est employé pour garantir la **génération d'ID uniques** sans conflits entre les différentes instances. Cette approche vise à garantir la **fiabilité** du système tout en maximisant l'efficacité des services. Le système est containerisé avec **Docker**, et le trafic est distribué via **Nginx**, qui joue le rôle de **load balancer** et de **reverse proxy**. À travers cet article, l'objectif est de partager les meilleures pratiques pour créer un service **fiable, performant et évolutif**.

STACK : `NODE.JS` `MONGODB` `REDIS` `APACHE ZOOKEPER` `NGINX` `DOCKER`

CONSTRUIRE UN RACCOURCISSEUR D'URL AVEC NODE.JS (PARTIE 2/2) — NOV. 2024

Cet article se concentre sur le front-end du raccourcisseur d'URL, afin de permettre aux utilisateurs d'intéragir avec notre applicaiton. J'ai utilisé **React** pour construire l'**interface utilisateur**, **RTK Query** pour gérer les **requêtes API**, et **Material UI** pour créer une **interface moderne et réactive**.

STACK : `REACT` `RTK QUERY` `MATERIAL UI`

CONSTRUIRE UNE APPLICATION DE RECHERCHE MARVEL AVEC QWIK — SEPT. 2024

Dans cet article, je montre comment créer une **application de recherche de personnages Marvel** en utilisant **Qwik**, **Tailwind CSS** et l'**API Marvel**. L'application permet aux utilisateurs de rechercher des personnages, avec un **système de pagination** et l'**affichage d'informations de base** telles que le **nom** et l'**image**. L'objectif est de créer des **composants réutilisables et modulaires**, offrant une **architecture flexible** pour une utilisation future.

STACK : `QWIK` `TAILWIND CSS` `API MARVEL`

DÉVELOPPEUR FULL STACK (FÉVR. 2018 • JUILL. 2018)

STAGE • TRAVAIL SUR SITE • BAGNOLET

CONTEXTE

J'ai réalisé un **stage de développeur full stack** chez **Orange**, leader des télécommunications, où j'ai développé une application web pour **faciliter le travail des chargés d'études lors de leurs déplacements**. Pour adapter la solution aux besoins terrain et dans le cadre de mon stage, j'ai également **visité des sites techniques** afin de mieux comprendre les infrastructures de télécommunications (fibre optique).

MISSIONS

- **Développement d'une application web** pour **faciliter le travail des chargés d'études** lors des **déplacements sur site**.
- **Affinage du périmètre du projet** et **rédaction des spécifications techniques**.
- **Organisation d'ateliers** avec différents contributeurs pour définir la **solution finale**.
- **Visite de sites techniques** pour recueillir des informations sur le terrain et mieux comprendre le fonctionnement des **infrastructures de télécommunications**.

STACK TECHNIQUE

FRONTEND : `ANGULAR 5` `BOOTSTRAP 4`

BACKEND : `NODE.JS` `PHP`

GESTION DE PROJET IT (SEPT. 2016 • FÉVR. 2017)

STAGE • TRAVAIL SUR SITE • FORT LAUDERDALE

CONTEXTE

J'ai effectué un **stage aux États-Unis** afin d'**améliorer mon anglais** et de **découvrir une nouvelle culture**. Durant ce stage, j'ai travaillé sur un **projet de bornes interactives** pour un circuit de karting, en partenariat avec **SMS-Timing**. L'objectif était de **réduire le temps d'attente** (+2h), en permettant aux clients de s'inscrire et de réserver leurs sessions directement via les bornes.

MISSIONS

- Conception d'un projet de **bornes interactives** permettant de **réduire le temps de commande d'activités**.
- Élaboration du **cahier des charges technique**, création de **wireframes** et commande d'une **unité de test**.
- **Refonte graphique** du site internet et des sites annexes.

STACK TECHNIQUE

FRONTEND : `WORDPRESS` `HTML/CSS`

OUTILS : `BALSAMIQ`